**Curso de HTML y CSS**

Además de los estándares, frameworks, preprocesadores y librerías que maneja un Frontend Developer, me gustaría compartir estas herramientas que nos permiten un mejor desarrollo.  
**Herramientas**

1. [Mediaqueri](https://mediaqueri.es/): Algunas ideas sobre como deberíamos implementar el diseño responsive en nuestro sitio.
2. [Coolors](https://coolors.co/palettes/trending): Paletas de colores.
3. [Unsplash](https://unsplash.com/): Imagenes gratis (Da los créditos a los fotógrafos 😉).
4. [FontPair](https://fontpair.co/): Ver cuales fuentes puedes combinar. Y obviamente [Google Fonts](https://fonts.google.com/) para obtener esas fuentes.
5. [Icons8](https://icons8.com/): Iconos, vectores, música y algunos recursos más…

**Documentaciones**

1. [CSS](https://cssreference.io/)
2. [HTML](https://htmlreference.io/)
3. [Browserdiet](https://browserdiet.com/es/): Optimizar sitios web (Perder peso en la web 😛). Recuerda que Platzi tiene también un curso de [Web Performance](https://platzi.com/clases/web-performance/)
4. [WCAG](http://www.sidar.org/traducciones/wcag20/es/): Guía para mejorar la accesibilidad de nuestro sitio. Recuerda que Platzi tiene el [curso de accesibilidad web](https://platzi.com/clases/accesibilidad-web/).

**Practica jugando**

1. [Grid Layout](https://cssgridgarden.com/#es)
2. [Flexbox](https://flexboxfroggy.com/#es)

**Perfiles de un Web Developer**

1. **Front-end**: Es alguien que se dedica al desarrollo en el lado del cliente, estas pueden ser las interacción que tienes en una página web, las animaciones y los estilos son cosas que suceden en el cliente.  
   Los **Front-end** utilizan las tecnologías de **HTML, CSS y JS**, que son estándares que entiende el navegador.  
   También utilizan **Frameworks** de **CSS**, lo cual nos puede facilitar fragmentos de **CSS** ya construidos para que podamos agregarlos a nuestros sitios web! Es una ayuda para acortar tiempos de desarrollo!  
   Y espera! También tenemos los **Frameworks y librerías de JS**, los cuales nos permitirán construir productos que puedan escalar más rápido y que tengan una interacción mayor.  
   Y por si fuera poco. Tenemos los **Preprocesadores de CSS**, podríamos decir que es **CSS** con super poderes!  
   Para terminar tenemos **compiladores / empaquetadores de JS** como Babel y Webpack

Maneja las cosas del lado del cliente. Todo lo que se ve  
HyperText Markup Language (HTML) Cascading Style Sheet (CSS) y JavaScript (JS)  
FrameWork: un framework es código que alguien más ya escribió y nos ahorra el trabajo  
Preprocesador: Un programa que nos permite escribir con sintaxis más simple  
Frameworks CSS: Foundation, Bootstrap Materialize  
Preprocesador CSS: less stylus y sass  
FrameWorks JS: React, Angular y Vue  
Compilador: permite compilar a un JS más antiguo  
Empaquetado, nos permite juntar mas tecnologías

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="description" content="Aquí podrás encontrar todos mis trabajos">

<meta name="robots" content="index-follow">

<title>Mi portfolio</title>

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<link rel="stylesheet" href="./css/style.css">

<head>

<body>

<header>

<nav></nav>

</header>

<main>

<section>

<article>

</article>

</section>

<ul>

<li>Aprendiendo</li>

</ul>

<ol>

</ol>

</main>

<footer>

</footer>

<p>Mi primer curso de HTML y CSS</p>

<h1>Estoy orgullosa</h1>

<h2>Hola amor, mirame, estoy haciendo mi primera pagina web</h2>

<a href="#">Hazme click</a>

</body>

</html>

Machete jiji

**body** es la parte visible de nuestro website 😃. Es muy importante usar HTML semántico y no llenar todo de **<div>** para que nuestro sitio sea mejor interpretado por el navegador y por lo tanto más accesible.

<body>

<header> <!--Sección superior de nuestro website-->

<nav></nav> <!--Sección de navegación de nuestro website, siempre dentro del header-->

</header>

<main> <!--Main es el contenido central de nuestro website, "la parte del medio"-->

<section>

<!--Nuestro website puede estar divido por secciones, por ejemplo platzi tiene 3: El navegador de cursos y rutas, el feed y nuestras rutas de aprendizaje-->

<article>

<!--Contenido independiente de la página. Es reutilizable-->

</article>

</section>

<ul> <!--Lista desordenada: Sin numerar-->

<li><!--Item List. Elementos de la lista--></li>

</ul>

<ol></ol> <!--Lista ordenada: Numerada-->

</main>

<footer> <!--Sección final de nuestro website-->

</footer>

<p>Soy un texto</p> <!--Párrafo, texto-->

<h1>Soy un titulo</h1>

<!--Títulos, muestran el texto más grande y con negrilla. Existen desde el h1 al h6-->

<a href="#">Soy un link</a>

<!--Enlaces/links que nos permitirán movernos entre páginas.-->

</body>

ANATOMIA DE UNA ETIQUETA DE HTML

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Me sirve mucho tener presente esta tabla en el proceso de aprendizaje, la comparto por si les sirve tenerla.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

62

Tamaño máximo recomendado para una imágen:

* **70kb**  
  .  
  Herramientas para optimizar imágenes:
* [**Tiny PNG:**](https://tinypng.com/) Comprime el tamaño de una imagen, para hacerla más ligera.
* [**Verefix:**](https://www.verexif.com/) Elimina los metadatos de una imagen, para reducir su tamaño.